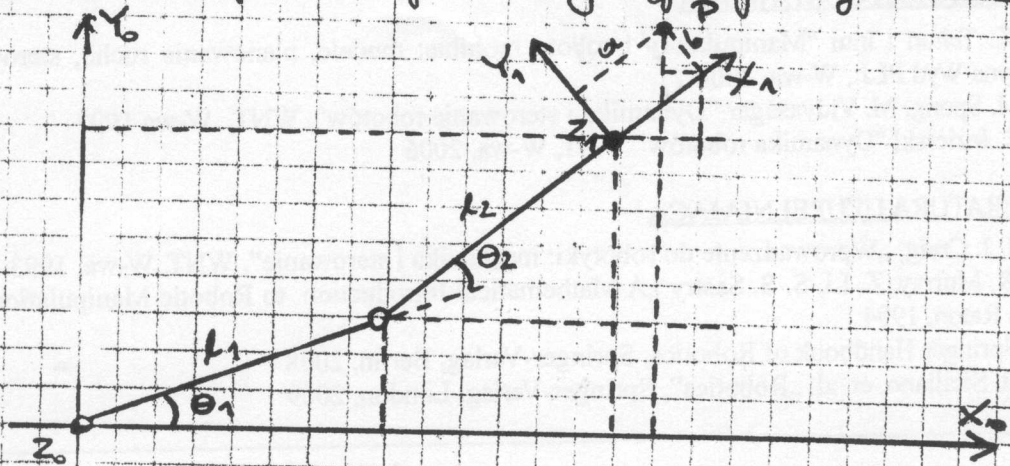


# Robotyka 1, III r. AiR inż.

## Zestaw 1

1. Dany jest manipulator planarny typu p podległy wahadło:



Zakładając, że przekształcenie układu  $(x_0, y_0, z_0)$  w układ  $(x_1, y_1, z_1)$

ma postać

$$g = \begin{bmatrix} R & T \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta_1 + \theta_2) & -\sin(\theta_1 + \theta_2) & 0 & l_1 \cos \theta_1 + l_2 \cos(\theta_1 + \theta_2) \\ \sin(\theta_1 + \theta_2) & \cos(\theta_1 + \theta_2) & 0 & l_1 \sin \theta_1 + l_2 \sin(\theta_1 + \theta_2) \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} (*)$$

- Obliczyć współrzędne punktu  $P(a, b, 0)$  w układzie  $(x_0, y_0, z_0)$ .
- Sprawdzić wystąpił błąd przez prostą analizę geometryczną.
- Wyznaczyć prędkości liniowe i kątowe, w przestrzeni i w ciele, efektywne, zakładając że  $\theta_2 = \text{const}$  lub  $\theta_1 = \text{const}$ .
- Odgadnąć postać macierzy  $(*)$  dla 3 stopni swobody  $(\theta_1, \theta_2, \theta_3)$ .

2. Dla trzech układów współrzędnych  $A, B, C$  wykonaj zmiany:

$$V_{AC}^S = V_{AB}^S + g_{AB} V_{BC}^S g_{AB}^{-1}, \quad V_{AC}^B = V_{BC}^B + g_{BC}^{-1} V_{AB}^B g_{BC}$$

3. Pokazać, że krzywizna i skręcenie trajektorii są niezmiennicze

względem grupy  $SE(3)$ , tzn. krzywizna i skręcenie  $s(t) = R p(t) + \dot{t}$

$\begin{bmatrix} R & T \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $\rightarrow$   $p(t)$  i  $\dot{p}(t)$  są identyczne. Przypomnienie:

$$K = \frac{\sqrt{\|c\|^2 \|c'\|^2 - (c \cdot c')^2}}{\|c\|^3}, \quad T = \frac{1}{\|c\|^2} \frac{(c \times c', c'')}{\|c\|^6},$$

$c(t)$  - krzywa w  $\mathbb{R}^3$ .