

## Interpretery komend Unixa

Witold Paluszyński  
witold.paluszynski@pwr.wroc.pl  
<http://sequoia.ict.pwr.wroc.pl/~witold/>

Copyright © 1995–2012 Witold Paluszyński  
All rights reserved.

Niniejszy dokument zawiera materiały do wykładu na temat interpreterów komend Unixa i programowania skryptów. Jest on udostępniony pod warunkiem wykorzystania wyłącznie do własnych, prywatnych potrzeb i może być kopiowany wyłącznie w całości, razem z niniejszą stroną tytułową.

## Polecenia uniksowego interpretera poleceń

Poleceniem może być wywołanie zewnętrznego programu, lub wywołanie polecenia wbudowanego albo funkcji interpretera poleceń. Większość czynności realizują programy zewnętrzne. Polecenia mogą mieć argumenty przekazywane w wierszu wywołania (zwanym wektorem argumentów):

```
who  
ps -ef  
ls -l  
set -f
```

Wykonanie programu powoduje utworzenie oddzielnego procesu, który jest podprocesem procesu interpretera poleceń. Wykonanie polecenia wbudowanego lub funkcji odbywa się w ramach procesu interpretera poleceń.

Proces w trakcie wykonywania się ma dostęp do standardowych urządzeń wejścia i wyjścia: *stdin*, *stdout*, *stderr*, jak w języku C, i innych. Istnieje również tzw. środowisko, które jest zestawem zmiennych z przypisanymi wartościami (w postaci napisów tekstowych), które są tworzone przed uruchomieniem programu, i potem są dostępne w trakcie jego wykonywania.

---

Interpretery komend Unixa

3

## Uruchamianie podprocesów

Przy interakcyjnej pracy z interpreterem poleceń możliwa jest manipulacja podprocesami uruchomionymi przez dany interpreter. Można zobaczyć listę podprocesów, i każdy z nich zatrzymać, a także wznowić, zarówno jako zadanie w tle jak i w pierwszym planie. Podprocesy identyfikowane są kolejnymi liczbami, a w odwołaniu do nich piszemy numer podprocesu poprzedzony znakiem procenta.

```
acoread datasheet.pdf &  
firefox http://www.google.pl/ &
```

```
jobs
```

```
fg %n
```

```
bg %n
```

```
stop %<n> # tylko C-shell
```

---

Interpretery komend Unixa

4

## Globbering — dopasowanie nazw plików

Interpreter poleceń realizuje tzw. *globbing*, polegający na dopasowaniu następujących znaków: \* ? [a-zA-Z\_] do nazw plików:

```
wc *.c
echo obraz?.pgm # wynik: obraz1.pgm obraz2.pgm
ls -l *. [cho]
```

Ważne jest zrozumienie, że *globbing* jest mechanizmem shella, a nie ogólną konwencją. Na przykład, mechanizm ten może z jakichś powodów nie zadziałać, i wtedy wzorzec nazwy pliku jest tylko zwykłym stringiem, nie mającym nic wspólnego z odpowiadającymi mu nazwami istniejących plików:

```
$ ls try_r*.c
try_readdir.c try_realloc.c try_regex.c
$ ls 'try_r*.c'
ls: cannot access try_r*.c: No such file or directory
```

Interpretery komend Unixa

5

## Potoki

Potok (*pipeline*) to równoległe uruchomienie dwóch lub więcej poleceń z szeregowym połączeniem ich wyjść i wejść:

```
who
who | wc -l
who | tee save | wc -l
```

Zapis potoku sprawia skromne wrażenie, lecz w potokach tkwi wielka moc. Bierze się ona po pierwsze z bardzo porządnej implementacji, dzięki której przez potok może przepłynąć nieograniczona ilość danych,<sup>1</sup> i może on pracować przez dowolnie długi czas. W tym czasie poszczególne procesy pracują równoległe, a system synchronizuje ich pracę, usypiając te, które czytają lub zapisują dane zbyt szybko. Następnie budzi je w sposób przezroczysty, gdy pozostate procesy nadszły z przetwarzaniem tych danych.

Drugie źródło tej mocy to zestaw narzędzi do przetwarzania tekstów Unixa, działających w trybie input/output, dzięki którym wiele zadań w systemie Unix można wykonać z pomocą tych narzędzi odpowiednio połączonych potokami.

<sup>1</sup>Niezależnie od ich rzeczywistej, zaimplementowanej w systemie pojemności potoku. Standard POSIX wymaga minimum 512 bajtów. Wiele systemów stosuje 5120.

Interpretery komend Unixa

6

## Listy

Lista to połączenie poleceń (ściślej: potoków) spójnikami: ;, &, ||, &&

```
cc prog.c ; echo kompilacja zakończona
cc prog.c & echo kompilacja uruchomiona
grep piniadze msg.txt && echo sa piniadze
grep piniadze msg.txt || echo nie ma piniadzy
```

Priorytety spójników: | — najwyższy, ||, && — średni, ;, & — najniższy. Zestaw poleceń można wziąć w nawiasy, aby te priorytety zmienić:

```
date; who | wc
(date; who) | wc
{ date; who; } | wc
```

Użycie nawiasów okrągłych ma dodatkowy efekt w postaci utworzenia dodatkowej kopii interpretera poleceń, będącym podprocesem procesu głównego, który wykonuje listę w nawiasie. Nawiasy kłamrowe powodują wykonanie listy w procesie bieżącego interpretera poleceń, jednak wymagają użycia separatorów składniowych.

Interpretery komend Unixa

7

## Status procesu

Każdy proces generuje kod zakończenia (*exit code*) zwany też statusem zakończenia (*exit status*) lub po prostu statusem. W przypadku programu statusem jest normalnie wartość zwracana instrukcją "return expr;" w funkcji main(), lub funkcją biblioteczną "exit (expr)"; W przypadku skryptu status można zwrócić wbudowanym poleceniem exit lub return.

Konwencjonalnie, zerowa wartość statusu oznacza poprawne zakończenie procesu, a każda inna wartość oznacza błąd (i często jest kodem błędu). Programy, których wynik ma sens logiczny prawdy lub fałszu (albo sukcesu lub porażki), generują zwykle zerowy status w przypadku sukcesu, a niezerowy wpw.

W systemie Unix status procesu jest przechwytywany przez system, i powinien być odczytany przez proces nadrzędny zakończonego procesu. W przypadku skryptów procesem nadrzędnym jest interpreter poleceń, i on odbiera status wszystkich uruchomionych przez siebie procesów. Dla poleceń wykonywanych synchronicznie, bezpośrednio po wykonaniu polecenia interpreter zapamiętuje status w zmiennej \$? (w C-shellu \$status).

W przypadku potoków oraz list, statusem potoku i listy jest status ostatniego wykonanego polecenia.

Interpretery komend Unixa

8

## Skierowania wejścia/wyjścia

Skierowanie wejścia/wyjścia >, >>, <, <<=...=

```
./prog < plik_wejscia > plik_wyjscia
```

Skierowanie <<=...= zwane *here document* będzie omówione później.

Dodatkowo C-shell:

```
./prog 15 >& do_pliku
```

Dodatkowo Bourne shell:

```
./prog 15 > plik_wyjscia 2> plik_bledow
./prog 15 > plik_razem 2>&1
./prog 15 2>&1 > plik_wyjscia
```

Interpretery komend Unixa

9

## Skrypty interpretera komend

Skryptem nazywamy plik zawierający zestaw poleceń interpretera. Skrypt może zawierać jedno lub więcej poleceń, w jednym lub więcej wierszy. Na przykład, chcemy policzyć liczbę użytkowników włączonych do systemu w następujący (wcale nienajprostszyszy) sposób:

```
who | wc -l          cat > policz
                    who | wc -l
                    ^D
```

Skrypt można uruchomić, jawnie wywołując interpreter poleceń (obecny na większości systemów jako `/bin/sh`), i podając mu nazwę skryptu jako argument:

```
sh policz           # C-shell: source policz
. policz
```

Forma z kropką nie wywołuje dodatkowego procesu interpretera komend; skrypt wykonywany jest przez ten sam interpreter, w którym polecenie zostało wpisane.

Interpretery komend Unixa

11

## Uniksowe konwencje dotyczące skierowań

Ważna metoda pracy w systemach uniksowych polega na pisaniu programów realizujących indywidualne, dobrze zdefiniowane funkcje, i łączeniu ich według potrzeby za pomocą potoków. Programy te często mają minimalny interfejs użytkownika, i ich działanie sterowane jest argumentami wywołania (oraz zmiennymi środowiskowymi).

Interakcje z użytkownikiem można dodać w potoku:

```
ls *.txt | wybor | przetwarzanie
Element 'a.txt' - wybrac? Y
Element 'b.txt' - wybrac? N
Element 'c.txt' - wybrac? Y
```

Pisząc programy w tej konwencji należy uważać na rozdzielanie strumienia danych (`stdin`, `stdout`) od wyświetlanych pomocniczych komunikatów, np. o błędach (`stderr`), oraz interakcji z użytkownikiem (np. `/dev/tty`):

```
% tar cvf - files | \          % ssh host dd if=/dev/tape | \
ssh host dd of=/dev/tape      tar xvf - files
komunikaty tara              user@host's password:
user@host's password:        komunikaty tara
```

Interpretery komend Unixa

10

## Pliki wykonywalne

Możemy nadać plikowi `policz` atrybut wykonywalności `x`. Wtedy można spowodować wykonanie skryptu przez użycie nazwy pliku jako polecenia:

```
chmod +x policz
./policz
```

W tym przypadku interpreter komend (bieżący) sam wywoła drugi interpreter (który będzie jego podprocesem) dla wykonania skryptu.

Można również skorzystać ze zmiennej `PATH` zawierającej ścieżkę katalogów automatycznie przeszukiwanych w celu wykonania programów i skryptów. Zakładając, że katalog `$LOGNAME/bin`, znajdujący się w katalogu domowym danego użytkownika, jest na ścieżce zmiennej `PATH`, możemy wywołać skrypt z dowolnego katalogu:

```
mv policz $LOGNAME/bin      # C-shell: rehash
hash
policz
```

Interpretery komend Unixa

12

## Argumenty wywołania skryptu

Skrypt może być wywołany z argumentami (podobnie jak każde polecenie). Argumenty wpisane w wierszu wywołania tworzą tzw. wektor argumentów wywołania. Nazwa skryptu lub programu jest również elementem tego wektora, traktowanym jako element zerowy:

```
skrypt0 arg1 arg2 arg3 ...
```

Argumenty wywołania są dostępne wewnątrz skryptu (lub programu) w układzie pozycyjnym:

```
echo pierwszy argument: $1
echo drugi argument:   $2
echo itd. ...
echo argument zerowy, nazwa skryptu: $0
echo wektor argumentów, bez arg. zerowego: $*
```

Argumenty są traktowane jako napisy tekstowe, podobnie zresztą jak wszystkie dane przetwarzane przez interpreter komend.

## Inne konstrukcje „dolarowe”

Interpreter komend posiada szereg dalszych konstrukcji pozwalających obliczać różne wartości w sposób podobny do brania wartości argumentów wywołania, np.:

```
echo numer procesu interpretera polecen: $$
```

Dalsze mechanizmy są różne w różnych interpreterach poleceń, np. w C-shellu mamy:

```
echo liczba argumentów, bez arg. zerowego: $#argv
echo przedział wartości argumentów:   $argv[2-]
```

W Bourne shellu dostępne są inne konstrukcje dolarowe:

```
echo liczba argumentów, bez arg. zerowego: $#
echo użycie wart.domyślnej gdy brak argumentu: ${1:-domyśl}
```

## Operacje na wektorze argumentów

Wektor argumentów wywołania można przesuwać w lewo operacją `shift`. Powoduje ona zastąpienie argumentu pierwszego drugim, drugiego trzecim, itp., efektywnie skracając wektor argumentów wywołania. Argument zerowy (nazwa skryptu) nie podlega przesuwaniu operacją `shift` i pozostaje niezmienny:

```
skrypt0 arg1 arg2 arg3
```

po `shift`:

```
skrypt0 arg2 arg3
```

W Bourne shellu istnieje też polecenie `set` pozwalające ustawić (nadpisać) cały wektor argumentów (od `$1`) bieżącego wywołania:

```
set jeden dwa trzy          # wynik: jeden dwa trzy
echo $*                     # wynik: czw 11 mar 2004 06:45:23
date                         # wynik: czw 11 mar 2004 06:45:23
set 'date'                  # wynik: czas = 06:45:23
echo czas = $5              # wynik: czas = 06:45:23
```

## Zmienne

Istnieją dwa rodzaje zmiennych: zmienne lokalne interpretera komend, i zmienne globalne, tzw. środowiskowe, dziedziczone przez podprocesy od ich procesów macierzystych. Zatem zmienne globalne są dostępne dla programów uruchamianych przez interpreter komend, w tym również rekurencyjnie uruchamianych interpreterów komend.

C-shell

Bourne shell

```
set a = 5
echo a ma wartosc $a
setenv ZMGL 20
echo ZMGL ma wartosc $ZMGL
# program ma dostep do ZMGL
./program ...
unsetenv ZMGL

a=5
echo a ma wartosc $a
export ZMGL
ZMGL=20
echo ZMGL ma wartosc $ZMGL
# program ma dostep do ZMGL
./program ...
# tylko chwilowy eksport
ZMGL=20 ./program ...
```

## Zmienne systemowe

Niektóre programy systemowe używają zmiennych środowiskowych, które określają lub zmieniają sposób ich działania:

PATH	używany przez sam interpreter poleceń
TERM	używany przez programy ekranowe, które chcą skorzystać z operacji terminala użytkownika innych niż zwykłe przesuwanie ścieżka do pliku ze skrzynką pocztową użytkownika
MAIL	określenie programu, który należy wywołać w celu wyświetlenia tekstu ekran po ekranie, np. man
PAGER	określenie programu, który należy wywołać w celu edycji pliku zainicjowanej przez niektóre programy, np. crontab

## Znaki specjalne: cytowanie

\	odbiera znaczenie specjalne następującego po nim znaku
'...'	zaniechanie interpretacji wszelkich znaków specjalnych
"..."	zaniechanie interpretacji znaków specjalnych z wyjątkiem \$, \ (tylko w Bourne shellu), i '...'

Ponadto, znak NEWLINE (\n, ASCII 10), traci znaczenie specjalne po \, ale jest dopuszczalny wewnątrz napisów cytowanych tylko w Bourne shellu.

W teorii to wydaje się proste, ale wyrażenia cytowane można składać, i czasem trzeba dobrze się zastanowić, aby zanalizować, albo skonstruować jakiś wyrażenie, i wtedy powyższe reguły trzeba stosować bardzo uważnie.

```
echo "'proste'" # to jest proste
echo '\ '      # to tez
echo "\\""     # poprawne w Bourne shellu ale nie w C-shellu
echo '\ '     # poprawne choc niekompletne w Bourne shellu,
              # to samo znaczenie, ale niepoprawne w C-shellu
```

## Polecenia zagnieżdżone

Polecenie zagnieżdżone może być umieszczone w dowolnym miejscu każdego polecenia i objęte znakami apostrofów wstecznych '...' (*backquote*). Jest ono wykonywane przez dodatkową kopię interpretera poleceń przed rozpoczęciem wykonywania polecenia oryginalnego. Polecenie zagnieżdżone może wykonywać dowolne operacje, i system zbiera wynik jego pracy w postaci stringa wysyłanych na wyjście znaków, a następnie podmienia treść polecenia (razem z apostrofami wstecznymi) otrzymanym ciągiem znaków.

Przykłady:

```
scp -p *.c remotesystem: 'pwd' # kopia do ident.katalogu

string_length='echo $str|wc -c' # echo generuje NEWLINE

case 'uname -s' in
  "Linux") runprog=prog.linexe ;;
  "SunOS") runprog=prog.sunexe ;;
  *) echo Unknown system. ;;
esac
```

## Bourne shell: algorytm działania

1. czyta jedną komendę z wejścia
  2. dokonuje interpretacji komendy, np. podstawień wartości zmiennych
  3. traktując pierwsze słowo komendy jako jej nazwę (polecenie), a pozostałe słowa jako argumenty, wykonuje komendę w jeden z następujących sposobów:
    - (a) jako funkcję lub wbudowaną komendę interpretera
    - (b) jako program zawarty w pliku dyskowym, jeśli polecenie ma postać składniową nazwy pliku (względnej lub bezwzględnej), np. /bin/echo lub ../prog/progi
    - (c) jako program zawarty w pliku dyskowym, jeśli plik o podanej nazwie znajduje się w jednym z katalogów dyskowych zadanych zmienną PATH
- program zawarty w pliku dyskowym może być programem binarnym, lub tzw. skryptem (zestawem komend)

## Bourne shell: interpretacja komendy

algorytm interpretacji komendy jest dużo bardziej złożony niż algorytm jej wykonania:

1. podstawienia komend zagnieżdżonych ('...')
  2. podstawienia parametrów pozycyjnych (argumentów wywołania \$1, \$2) i zmiennych (\$PATH, \$var)
  3. podział linii komendy na argumenty (które mogą być puste, np. '')
  4. zastosowanie skierowania strumieni wejścia i wyjścia
  5. podstawienia nazw plików ze znakami specjalnymi \*, ?, [...]
- apostrofy ('...') powodują brak jakiegokolwiek interpretacji znaków w nich zawartych, natomiast cudzysłowy ("...") powodują jedynie interpretację zawartych w nich znaków \$, \, i '...'

## Bourne shell: wyrażenia warunkowe

```
if test -r prog.dane
then
    prog < prog.dane
else
    prog
fi

if [ "tty" = "/dev/console" ] ; then echo Konsola ; fi

case $DISPLAY in
    ":0.0") host='uname -n':0.0;;
    ":0") host='uname -n':0.0;;
    *) host=$DISPLAY;;
esac
```

## Bourne shell: znaki specjalne

\ z powoduje wzięcie znaku 'z' dosłownie  
# jeśli na początku słowa to początek komentarza  
\* dopasowuje się do dowolnego ciągu znaków w nazwie pliku  
? dopasowuje się do pojedynczego znaku w nazwie pliku  
[abc...] dopasowanie pojedyn. znaku, można podać przedział np. [a-z]  
; sekwencyjne wykonanie poleceń  
& równoległe (asynchroniczne) wykonanie poleceń  
| potok, równoległe wykonanie poleceń z przekazyw. danych  
&& || sekwencyjne ale warunkowe wykonanie poleceń  
< > skierowanie strumieni danych z i do pliku  
(...) wykonanie ... w wewnętrznym interpreterze poleceń  
'...' wykonanie poleceń w ..., otrzymane wyjście zastępuje '...'  
"..." wzięcie ... dosłownie  
zm=wart wzięcie ... dosłownie, jednak po interpretacji \$, ..., i \\  
\$zm przypisanie wartości zmiennej  
\${zm} wzięcie wartości zmiennej, unika dwuznaczności w połączeniu z innym tekstem  
\$1, ... parametry pozycyjne skryptu (\$1 do \$9), nazwa skryptu (\$0)

## Bourne shell: polecenia pętli

```
for x in *.c
do
    # cmp wyświetla na wyjściu informacje o różnicach
    if [ "cmp $x" "$x" ]
    then
        echo Plik $x zmienił się, wysyłamy koledze...
        mailx -s "nowa wersja pliku $x" kolega < $x
    fi
done

while true
do
    /bin/echo -n "Podaj nazwę skryptu do wykonania: "
    sh 'line'
done
```

## Testowanie warunków — test

Warunki logiczne w instrukcjach `if` i `while` testowane są przez sprawdzenie statusu (kodu zakończenia, ang. *status*, *exit code*) programów. Statusem programu jest liczba całkowita zwracana przez procedurę `main()` instrukcją `return` `expr`; lub funkcją biblioteczną `exit(expr)`; Status można zwrócić ze skryptu wbudowanym poleceniem `exit` lub `return`.

Wartość statusu 0 oznacza prawdę, a każda inna wartość fałsz.

Wartość statusu jest normalnie niewidzialna przy interakcyjnym wykonywaniu poleceń, ale jest przechwytywana przez interpreter poleceń, i dla poleceń wykonywanych synchronicznie, bezpośrednio po wykonaniu polecenia jest dostępna w zmiennej `$?` (w C-shellu `$status`).

Niektóre programy są specjalnie przygotowane do sprawdzania warunków, np. mają opcję powodującą brak wyświetlenia czegokolwiek na wyjściu, a tylko zwracanie wyniku przez status (`grep`, `cmp`, `mail`, i inne). „Etatowym” narzędziem do sprawdzania warunków jest `test`, obsługujący bogaty język specyfikacji warunków.

Przykłady:

```
test -r filespec # czy plik istnieje i jest dostępny do odczytu
test -d filespec # czy plik istnieje i jest katalogiem

test -z string  # czy dany string ma dlugosc zero
test string     # czy dany string jest pusty
test str1 = str2 # czy dane dwa stringi sa identyczne

test n1 -eq n2  # czy dwie liczby calkowite rowne
test 1.1 -eq 1  # daje 0 (prawda) - przez zaokrąglenie
test 1+1 -eq 2  # daje 1 (fałsz) - nie oblicza wyrażen
test n1 -ge n2  # czy n1 >= n2, analogicznie -gt -le -lt
```

Jak widać, program `test` wykonuje pewne operacje liczbowe, np. zaokrąglenie, ale nie wykonuje obliczeń arytmetycznych.

## Sprawdzanie innych warunków — expr

```
oblicz=5
echo $oblicz --> 5
oblicz=$((oblicz+1))
echo $oblicz --> 5+1

expr 3 + 4 --> 7
expr 2 - 5 --> -3
expr 10 / 3 --> 3
expr 3 \* 8 --> 24
expr 3 + 4 \* 5 --> 23

expr 3+4 --> 3+4

oblicz=5
oblicz=$((expr $oblicz + 8))
echo $oblicz --> 13
```

Możliwość `expr`'a w zakresie obliczeń arytmetycznych nie sięgają głęboko. Kiedy potrzebne są obliczenia zmiennoprzecinkowe, można/należy zastosować program kalkulatora stosowego `dc`, używającego odwrotnej notacji polskiej, a żeby skorzystać z kilku podstawowych funkcji matematycznych niezbędny jest program `bc`, który jest preprocesorem `dc`.

```
oblicz=$((echo 4k 10 3 / p | dc)) --> 3.3333
echo $oblicz

oblicz=$((echo 4k 2 v p | dc))
echo $oblicz --> 1.4142

# logarytm
oblicz=$((echo "l(2.73)" | bc -l -c | dc))
echo $oblicz --> 1.00430160919686836451

# sinus
oblicz=$((echo "s(3.14)" | bc -l -c | dc))
echo $oblicz --> .00159265291648695253
```

## Bourne shell: przykład — przesyłanie danych pocztą

Celem tego skryptu, dawniej często używanego w Internecie, jest wywołanie kompletu programów niezbędnych do wysłania plików binarnych pocztą elektroniczną, a wcześniej pobranie od użytkownika niezbędnych parametrów:

```
# tarmail: send encoded files by mail

if test $# -lt 3; then
  echo "Usage: tarmail address \"subject\" directory-or-file(s)"
  exit
else
  address=$1
  echo "address = $address"
  shift
  subject="$1"
  echo "subject = $subject"
  shift
  echo files = $*
  tar cvf - $* | compress | btoa | mail -s "$subject" $address
fi
```

Interpretery komend Unixa

29

## Bourne shell: przykład — skanowanie argumentów

Przykład pokazuje jak można dokonać przeglądu listy argumentów opcjonalnych skryptu, z zapamiętaniem ich w zmiennych, po czym w wektorze argumentów pozostają jedynie argumenty pozycyjne, stanowiące rzeczywiste operandy:

```
USAGE="usage: $0 [-a] [-b] [-o oarg] arg_1 arg_2 ..."
while [ $# -ge 1 ]
do
  case $1 in
    -a) AFLAG=1; shift ;;
    -b) BFLAG=1; shift ;;
    -o) OARG=$2; shift 2 ;;
    -*) echo $USAGE; exit 1 ;;
    *) break ;;
  esac
done

echo arguments: "-a=$AFLAG" "-b=$BFLAG" "-o=$OARG" "args=$*"
```

Interpretery komend Unixa

30

## Konwencja dla argumentów wywołania

Istnieje konwencja dla argumentów wywołania programów i skryptów, aby odróżnić argumenty opcjonalne (flagi), które powinny być zapisane pojedynczą literą z minusem, od argumentów pozycyjnych, które mogą mieć dowolną postać. Argumenty opcjonalne mogą posiadać wartość, zapisywaną w kolejnym argumentcie, a te, które nie mają wartości, można grupować, z pojedynczym minusem dla całej grupy. Dodatkowo, argumenty opcjonalne, z wartościami lub bez, powinny wystąpić w wektorze wywołania przed argumentami pozycyjnymi, i mogą być oddzielone od argumentów pozycyjnych dodatkowym argumentem w postaci dwóch minusów, który pełni tylko rolę separatora.

Na przykład, skrypt, który posiada dwa argumenty opcjonalne -a i -b, oraz trzeci argument opcjonalny -o z wartością, i dowolną liczbę argumentów pozycyjnych, może być wywołany w następujące, równoważne sposoby:

```
skrypt -a -b -o wart_o pozyc_1 pozyc_2 pozyc_3
skrypt -ab -o wart_o pozyc_1 pozyc_2 pozyc_3
skrypt -ab -o wart_o -- pozyc_1 pozyc_2 pozyc_3
```

Niestety, nie wszystkie programy systemu Unix stosują się do tej konwencji (np. tar, find, dd, i inne).

Interpretery komend Unixa

31

## Bourne shell — getopt

Wspomniana konwencja dla argumentów wywołania upraszcza pisanie kodu do analizy tych argumentów w skrypcie lub programie. Parsowanie argumentów opcjonalnych można wykonać według schematu przedstawionego w przykładzie wyżej. Jednak możliwość grupowania opcji jest z tym schematem niezgodna. Istnieje narzędzie getopt porządkujące wektor argumentów przez rozdzielanie zgrupowanych opcji, po czym można zastosować powyższy schemat:

```
set -- 'getopt abo: $*'
if [ $? != 0 ] ; then echo $USAGE; exit 2; fi
while [ $# -ge 1 ]
do
  case $1 in
    -a) AFLAG=1; shift ;;
    -b) BFLAG=1; shift ;;
    -o) OARG=$2; shift 2 ;;
    --) shift; break ;;
    -*) echo $USAGE; exit 1 ;;
    *) break ;;
  esac
done
```

Interpretery komend Unixa

32



## Bourne shell: skierowanie here document

```
echo Creating /etc/resolv.conf ...
nameserver=$1
cat > /etc/resolv.conf << END-OF-RESOLV-CONF
domain stud.ii
search stud.ii prac.ii ii.uni.wroc.pl
nameserver $nameserver
END-OF-RESOLV-CONF
echo Done /etc/resolv.conf

echo Fixing /etc/hosts ...
ed /etc/hosts << \END-OF-EDIT-STRING
1,$s/stud.ii/ii.uni.wroc.pl/
1,$s/prac.ii/ii.uni.wroc.pl/
w
q
END-OF-EDIT-STRING
echo Done /etc/hosts
```

Interpretry komend Unixa

33

## Bourne shell: funkcje

```
ask_yes_no() {
answer=X
while true
do
echo The question: $1
echo Answer yes or no:
read answer
case $answer in
yes|Yes|YES) return 0;;
no|No|NO) return 1;;
esac
echo Wrong answer.
echo ""
done
}

# przykład wywołania:
if ask_yes_no "Czy kasowac\
pliki tymczasowe?"
then
rm -f *.o a.out
fi
```

Można również przechwycić dane wyświetlane przez funkcję na wyjściu, jednak wtedy np. konwersacja z użytkownikiem musiałaby odbywać się przez stderr.

Interpretry komend Unixa

35

## Bourne shell: przykład — samorozpakowujące archiwum

```
# bundle: pakujemy wiele plikow do skryptu
echo '# w celu rozpakowania przepusc przez /bin/sh'
for i in $*
do
echo "echo tworzymy plik $i 1>&2"
echo "cat >$i <<'Koniec danych pliku $i'"
cat $i
echo "Koniec danych pliku $i"
done
```

Interpretry komend Unixa

34

## Bourne shell: parametry opcjonalne

Bourne shell posiada opcjonalne argumenty wywołania (flagi), które w wektorze argumentów nie liczą się jako argumenty pozycyjne \$1, \$2, ... . Można je podać w wywołaniu skryptu, albo ustawić w czasie pracy poleceniem set, np. set -f:

- v powoduje wyświetlenie wczytanych linii polecenia
- x powoduje wyświetlenie poleceń przed wykonaniem, po interpretacji
- n powoduje tylko wyświetlanie poleceń do wykonania, bez wykonania
- e powoduje zatrzymanie interpretera z błędem jeśli jakiegokolwiek polecenie zwróci niezerowy status
- u powoduje wygenerowanie błędu przy próbie użycia niepodstawionej zmiennej
- f powoduje wyłączenie dopasowania nazw plików do znaków specjalnych takich jak \*

Niezależnie od ustawienia flagi -u dostępna jest konstrukcja \${zm?} generująca błąd (status 1) gdy zmienna zm jest niepodstawiona.

Po ustawieniu danej flagi, można ją ponownie wyłączyć zamieniając minus na plus, np. set +f ponownie włącza mechanizm dopasowania nazw plików.

Interpretry komend Unixa

36

## Bourne shell: obsługa przerwania

W Unixie istnieje mechanizm przerwania programowych zwołań sygnałami. Istnieje około 20-30 zdefiniowanych sygnałów, z których większość ma przypisaną funkcję związaną z funkcjonowaniem sprzętu bądź zachowaniem programu. Jądro systemu „doręcza” sygnały procesom, i otrzymanie sygnału oznacza zwykle, że proces powinien natychmiast zakończyć się. Mówi się, że domyślną reakcją na otrzymanie sygnału jest śmierć. Proces może jednak zmienić tę reakcję:

```
trap "rm tmp_file; echo trapped; exit" 1 2 3 4 5 6 7 8 10 12 13 14 15
```

UWAGA: Jakkolwiek obsługa sygnałów może być prostą metodą interakcji z użytkownikiem, niepotrzebne przechwytywanie sygnałów prowadzi często do tworzenia „nieśmiertelnych” procesów, które gdy wygenerują jakiś błąd, mogą być bardzo kłopotliwe. Ogólnie łatwość uśmiercania procesów jest zaletą, podobnie jak akceptowanie sygnałów przysyłanych przez system.

## Bourne shell: skierowania — full story

Uruchomiony proces może obsługiwać się wieloma strumieniami danych (dla których system tworzy struktury zwane deskryptorami plików).

Deskryptory te mają nadawane kolejne numery, począwszy od 0, i po otwarciu pliku proces wykonuje na nich operacje wejścia/wyjścia odwołuje się do nich przez numery deskryptorów.

Normalnie procesy są uruchamiane z trzema otwartymi deskryptorami: 0 (wejście), oraz 1, i 2 (wyjście) i są one skojarzone przez system z terminalem użytkownika (wejścia z klawiatury, a wyjścia z monitorem). Strumienie danych 0 i 1 stanowią tzw. standardowe wejście i wyjście, a strumień 2 stanowi standardowe wyjście błędów.

Przy uruchamianiu procesu system może skojarzyć dowolny strumień danych z plikiem dyskowym, co powoduje otwarcie tego pliku i wykonywanie operacji wejścia/wyjścia na tym pliku bez konieczności jawnego otwierania konkretnego pliku w programie.

<&n >&n — skierowanie wejścia (stdin) lub wyjścia (stdout) z/do pliku otwartego dla strumienia danych n

m<&n m>&n — skierowanie strumienia wejściowego lub wyjściowego m z/do pliku otwartego dla strumienia danych n

## Bourne shell: magia #!

Większość współczesnych unixowych interpreterów poleceń stosuje konwencję polegającą na specjalnym traktowaniu skryptów, których pierwsze dwa bajty to #! (fachowa wymowa anglojęzyczna: *sha-bang*). Do wykonania takich skryptów nasz interpreter poleceń wywołuje — jako interpreter do wykonania skryptu — program określony w pierwszym wierszu skryptu, zaczynającym się właśnie od #!. Dalszy ciąg wiersza traktowany jest jako nazwa programu do wywołania. Jednak musi to być nazwa programu w postaci pełnej bezwzględnej ścieżki pliku, ponieważ przy wywoływaniu tego programu nie stosuje się normalnego algorytmu wykonania (ani interpretacji) polecenia.

```
#!/usr/bin/perl

use Config qw(myconfig);
print myconfig();
```

UWAGA: pisząc skrypt pod określony interpreter najczęściej nie mamy pewności czy taki interpreter jest dostępny w każdym systemie, a nawet jeśli jest, to jaka dokładnie jest jego ścieżka pliku. Jedynym interpreterem, na który zawsze można liczyć jest Bourne shell w pliku /bin/sh.

## Bourne shell: :, eval i exec

: — powoduje tylko interpretację argumentów, bez wykonania żadnego polecenia

```
: ${par1:?blad1} ${par2:=podstaw2}
```

eval — powoduje wykonanie polecenia otrzymanego z interpretacji argumentów:

```
Mamy listę plików w /tmp/lista:          Porównaj:
$ cat /tmp/lista                          $ echo "cat /tmp/lista"
130_0423/imgp987?.jpg \                   $ echo 'cat /tmp/lista'
132_0520/imgp994[2-5].jpg \               $ eval echo 'cat /tmp/lista'
134_0617/imgp99{88,89,90}.jpg             $
```

exec — powoduje normalne wykonanie polecenia, ale utworzony proces zastępuje proces interpretera komend, który „wyparowuje”:

```
$ exec dlugiprogram                       Zauważmy, że drugie wywołanie, na pozór
$ dlugiprogram ; exit                     podobne do pierwszego, może jednak zostać
                                           przerwane (^C), co powoduje powrót do shella.
                                           W pierwszym wywołaniu interpreter komend
                                           znika od razu.
```

## C-shell: dodatkowe znaki specjalne

Interpretery poleceń z rodziny C-shell mają pewne dodatkowe metaznaki, które są rozwijane na etapie interpretacji polecenia: {str1,str2,...} ~ [user]

```
ls -l {prog,cwicz}*.*c
xv ~witold/*.pgm
```

Zwróćmy uwagę, że pomimo iż te mechanizmy są często używane w nazwach plików, to ich działanie nie jest uzależnione od istnienia plików o danych nazwach, np.:

```
echo ~witold/{nie,ma,takich,plików}.JPEG
WYNIK:
/home/witold/nie.JPEG /home/witold/ma.JPEG
/home/witold/takich.JPEG /home/witold/plików.JPEG
```

## C-shell: modyfikatory ":"

```
lpipascal program.p #wywołanie kompilatora Pascala
ldpascal program.o #wywołanie linkera

#!/bin/csh -f

echo "lpipascal -longint -o $1:r.o $1"
lpipascal -longint -o $1:r.o $1
if ($status != 0) then
    echo 'Pascal compilation failed, linking not done\!\!'
    exit $status
endif
if ($1 == $1:r) then
    echo "ldpascal -strip -o a.out $1:r.o"
    ldpascal -strip -o a.out $1:r.o
    exit 0
endif
echo "ldpascal -strip -o $1:r $1:r.o"
ldpascal -strip -o $1:r $1:r.o
```

modyfikatory wartości wyrażeń: **h : r : e : t : s : old / new / : q : x**

## Unixowe interpretery komend — historia

- oryginalny interpreter komend: Bourne shell (/bin/sh)
- zmodyfikowany interpreter komend do pracy interaktywnej: C-shell (/bin/csh) zawiera wiele ulepszeń i zmienioną składnię złożonych poleceń programowych
- ulepszona wersja C-shell'a (/bin/tcsh), zawiera edycję ekranową wiersza komendy
- ulepszone wersje Bourne shell'a: Korn shell (/bin/ksh), Bourne Again Shell (/bin/bash); ten ostatni zawiera mechanizm historii i kontrole podprocesów w stylu C-shell'a, zachowując jednak składnię poleceń programowych Bourne shell'a, oraz dodając ekranową edycję komend
- specyfikacja POSIX interpretera komend: wprowadza standard zasadniczo zgodny z Bourne shellem, uwzględniająca wiele rozszerzeń Korn shell'a i basha

## Unixowe interpretery komend — praktyka

- Współcześnie używane interpretery (tcsh, ksh, i bash) różnią się minimalnie, głównie składnią poleceń programowych (warunkowych i pętli). W pracy interaktywnej, gdzie te polecenia wykorzystuje się rzadko, można nie zorientować się nawet, jakiego interpretera używamy w danej chwili.
- Z punktu widzenia pisania skryptów i ich maksymalnej kompatybilności wstecznej, i przenośności na największą liczbę systemów uniksowych, należy brać pod uwagę wyłącznie oryginalny Bourne shell. Ograniczenie się do Bourne shell'a nie oznacza rezygnacji z jakichś ważnych funkcji, a jedynie mniejszą wygodę pisania skryptów.
- Pisząc skrypty pod kątem ich przenośności dla systemów współczesnych, warto brać pod uwagę standard POSIX i używać konstrukcji dobrze zdefiniowanych przez ten standard. Takie przenośne skrypty nie powinny jednak odwoływać się do konkretnego interpretera mechanizmem #!

## POSIX shell: obliczanie wartości zmiennych

W Bourne shellu, poza podstawową postacią odwołania się do wartości zmiennej `{var}`, albo jej ogólniejszą postacią `#{var}` istnieje szereg dodatkowych postaci składniowych uruchamiających dodatkowe funkcjonalności:

- `{var:-default}` użyj wartości domyślnej jeśli nie ma ona wartości lub null
- `{var:=default}` użyj wartości domyślnej j.w. i jednocześnie podstaw zmienną; nie można w ten sposób podstawić parametrów pozycyjnych
- `{var:?msg}` użyj wartości zmiennej jeśli istnieje i jest non-null, w.p.w. wyświetl komunikat i zakończ skrypt z błędem

Standard POSIX dodatkowo wprowadził kilka dalszych podobnych operatorów:

- `{zm:+value}` użyj podanej wartości jeśli zmienna miała już wartość non-null
- `{#zm}` oblicz długość wartości (stringa)
- `{zm%suf}` usuń najkrótszy przyrostek
- `{zm%%suf}` usuń najdłuższy przyrostek
- `{zm#pref}` usuń najkrótszy przedrostek
- `{zm##pref}` usuń najdłuższy przedrostek

## POSIX shell: operatory arytmetyczne

Interpretery poleceń zgodne ze standardem POSIX, takie jak `bash` i `ksh` realizują szereg dodatkowych operacji, które ułatwiają pisanie skryptów. Należą do nich np. operatory arytmetyczne:

```
echo 2+2= ${2+2})
```

Jednak w wyrażeniach arytmetycznych zapisywanych w podwójnych nawiasach trzeba uważać na operatory porównania, ponieważ zwracają one wartości zgodne z konwencją języków takich jak C, czyli prawda jest reprezentowana przez 1 a fałsz przez 0, odwrotnie niż w konwencji wartości logicznych interpretowanych przez status polecenia.

```
echo '3>2?' ${3>2})
```

## POSIX shell: alternatywna składnia komend zagnieżdżonych

POSIX wprowadził również alternatywną notację dla poleceń zagnieżdżonych, oryginalnie zapisywanych apostrofami wstecznymi:

```
$(pojeczenie)
```

co jest równoważne tradycyjnej składni poleceń zagnieżdżonych Bourne shella:

```
'pojeczenie'
```

Alternatywna składnia pozwala w sensowny sposób zagnieżdżać w sobie wiele poleceń, co w oryginalnym Bourne shellu wymagało karkołomnej ekwilibrystyki.

## POSIX shell: operatory arytmetyczne (cd.)

Standard POSIX pozostawia jednak pewną dowolność w implementacji operatorów arytmetycznych, np. nie wymaga implementacji operatorów `--` ani `++`. Niestety, powoduje to dwuznaczność interpretacji:

```
$ bash -c 'b=5; echo $((-b)); echo $((-b))'
4
3
$ zsh -c 'b=5; echo $((-b)); echo $((-b))'
4
3
$ ksh -c 'b=5; echo $((-b)); echo $((-b))'
5
5
$ dash -c 'b=5; echo $((-b)); echo $((-b))'
5
5
```

W tym przypadku `dash` i `ksh` zinterpretowały podwójny minus jako podwójne przeczenie i obliczyły poprawny wynik.

## POSIX shell: dopasowanie nazw plików

Standard POSIX rozszerzył mechanizm *globbing* dopasowania metaznaków `*`, `?`, `[...]` do nazw plików o klasy znaków za pomocą wyrażenia `[[ :kIasa: ]]`, z następującymi klasami znaków:

- `[:digit:]`
- `[:alpha:]`
- `[:lower:]`
- `[:upper:]`
- `[:punct:]`

## Uwagi na temat basha

- bash jest prawdopodobnie najbardziej rozbudowanym interpreterem komend, który jest zarazem bardzo mocno zgodny ze standardem POSIX, a poza tym jest produktem typu „open source,” na skutek czego jest często instalowany na systemach linuxowych jako domyślny interpreter.
- W ten sposób bash szybko staje się najpopularniejszym 😊 i zarazem jedynym 😊 shellem.
- Jednak bash posiada szereg rozszerzeń w stosunku do standardu POSIX; przy czym istnieje niezliczona liczba podręczników z serii *„kruczki i sztuczki basha”* intensywnie eksplloatujących te rozszerzenia.
- W rzeczywistości bash nie jest jedynym interpreterem, i nie można zakładać ani że jest interpreterem użytkownika, ani że w ogóle jest zainstalowany na danym systemie. Skrypty odwołujące się do basha (wywołując go jawnie, lub przez mechanizm `#!`), albo wykorzystujące specyficzne konstrukcje basha, nie będą działać we wszystkich środowiskach uniksowych.
- Na przykład, jako produkt „open source” bash nie może być stosowany w środowiskach i zastosowaniach komercyjnych pozostających w sprzeczności z warunkami licencji GPL.

## POSIX shell: lokalizacja

**LC\_COLLATE** Określenie schematu porządkowania napisów znakowych

**LC\_CTYPE** Określenie schematu typów znakowych.

**LC\_MESSAGES** Określenie języka komunikatów.

**LC\_NUMERIC** Określenie zestawu konwencji prezentacji wartości liczbowych.

**LC\_NUMERIC** Określenie zestawu konwencji formatowania daty i czasu.

**LC\_ALL** Wartość przesłaniająca wszystkie pozostałe zmienne LC\_\*

**LANG** Domyślna wartość dla wszystkich nieustawionych zmiennych LC\_\*

## Krótkie podsumowanie — pytania sprawdzające

1. Jaka jest rola i znaczenie potoków?
2. Jaka rolę pełni interpretacja polecenia?
3. Co to jest „globbing”?
4. Co to są polecenia zagnieżdżone?
5. Co to jest status wykonanego polecenia?
6. Z jakich elementów składa się polecenie warunkowe „if”?  
(Chodzi o elementy znaczeniowe, nie o składnię polecenia.)
7. Jaka jest rola skierowania „here document” w skryptach?
8. Jak działa polecenie „exec”?